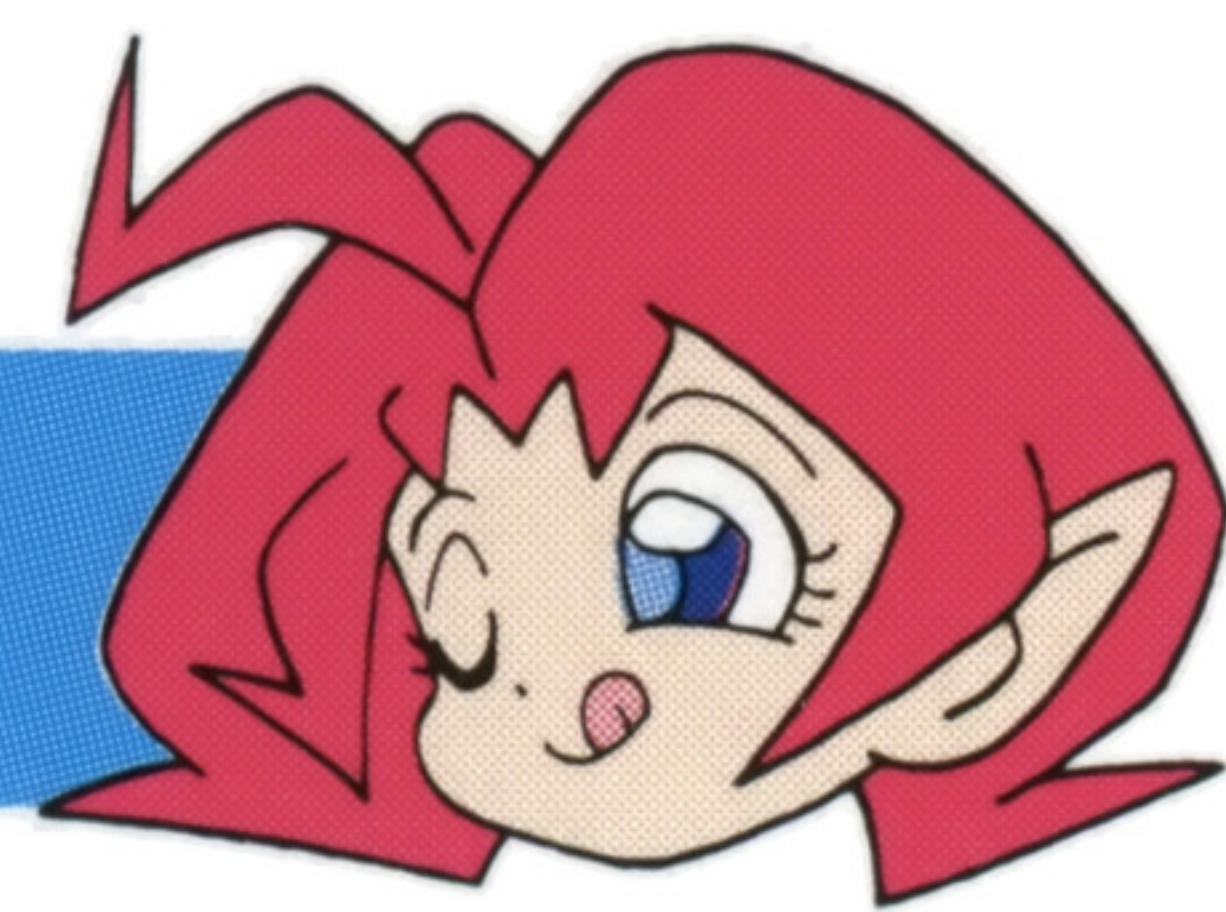
スーパーファミコン®
SHVC-9P
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
魔法ぽいぽい
ぽいっと!
取り扱い説明書
TAKARA
©METRO CORP.
© TAKARA CO.,LTD. 1994. MADE IN JAPAN

ごあいさつ

このたびは、タカラのスーパーファミコン専用ソフト「魔法ぽいぽい　ぽいっと！」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。
また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームをやめて、医師の診断を受けてください。

魔法ぽいぽい

ぽいっと!

もくじ

キャラクター紹介

「こんちわー！
ぼくはこのゲームの主人公のニックだぽい！
世界の平和を守るために、アイシーといっしょに
注①
おたずねもののモンスターを倒す
冒険の旅をしてるんだぽん！」
注②

注①－ふたりがおたずねもののモンスターを倒すのは平和のためではなく、ただ単に「賞金」が欲しいためである。ちなみに「賞金」については「おこづかい」としか思っていないらしい。
注②－おのが力量もかえりみず、冒険に出たふたりを「無謀」といわずに何といおう。

キャラクターデザイン◆芦田豊雄

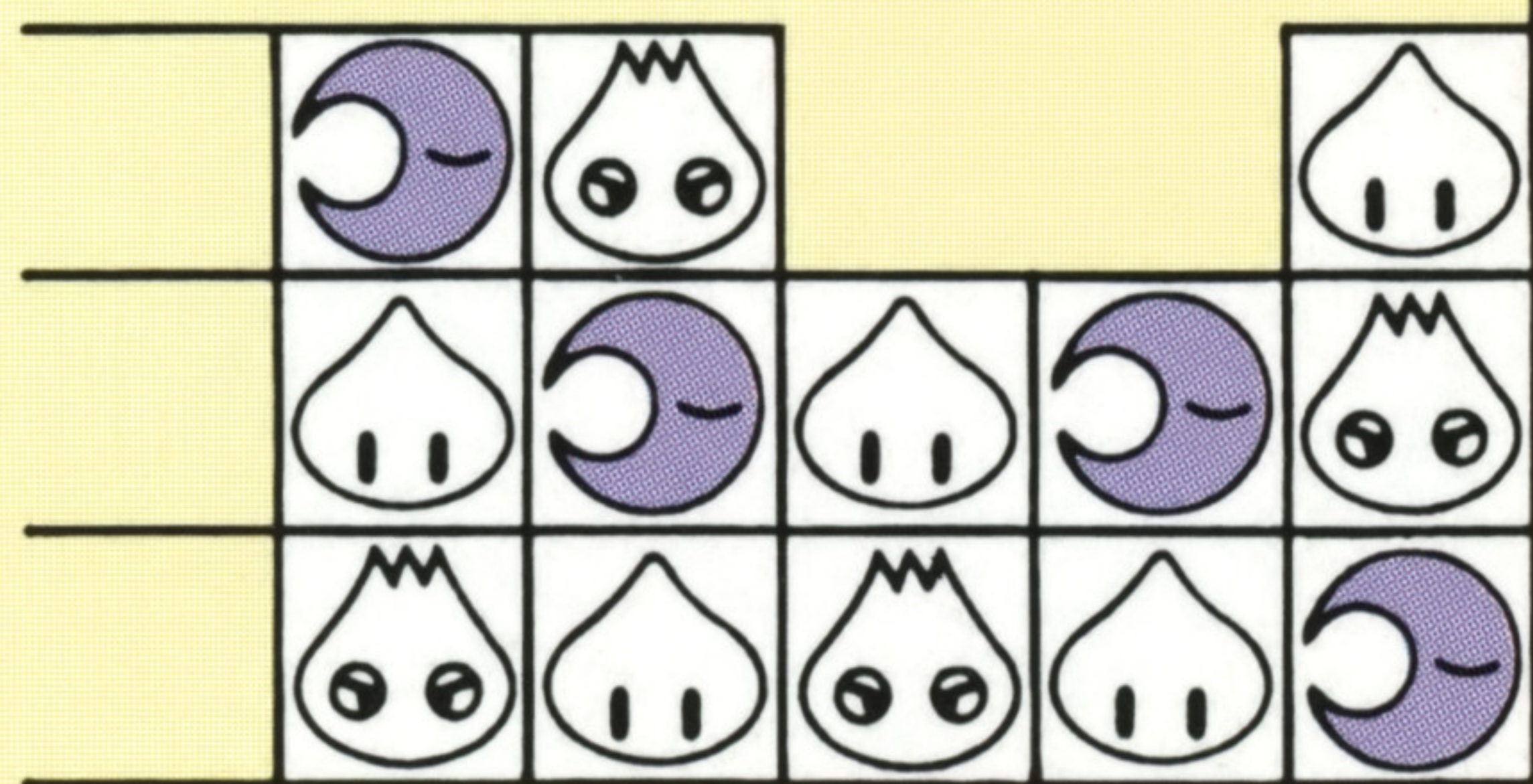
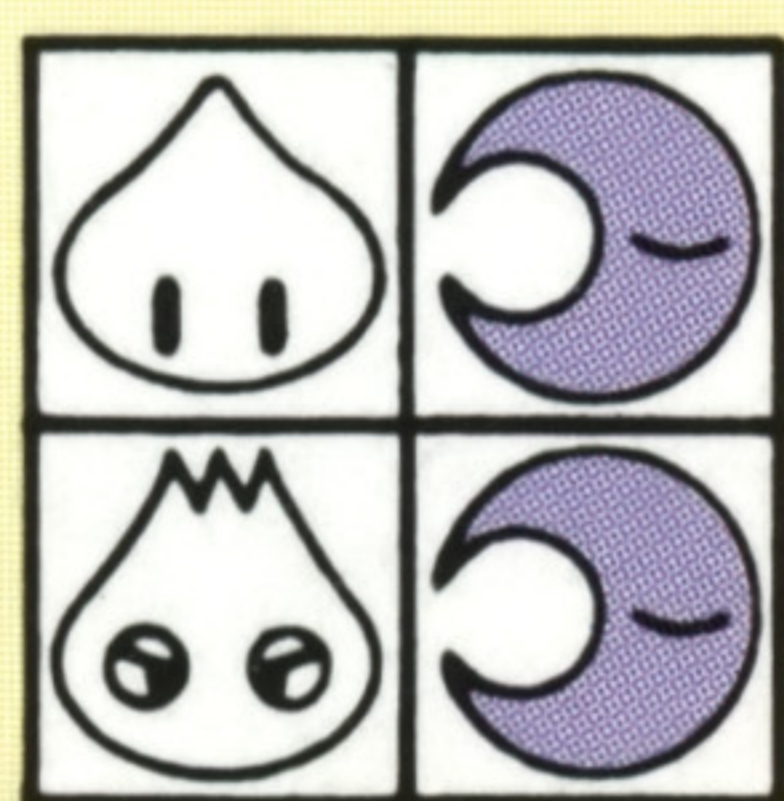
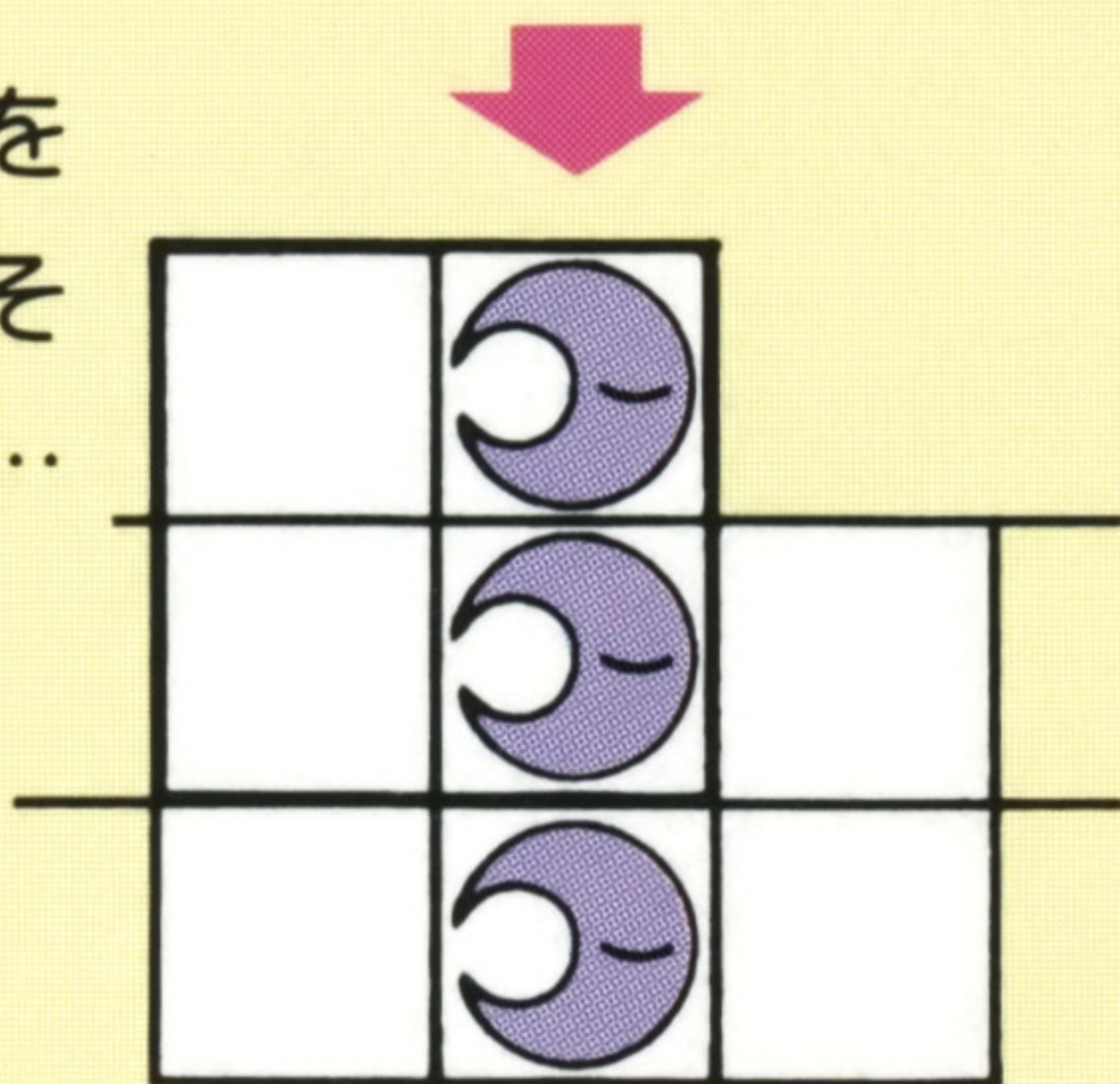
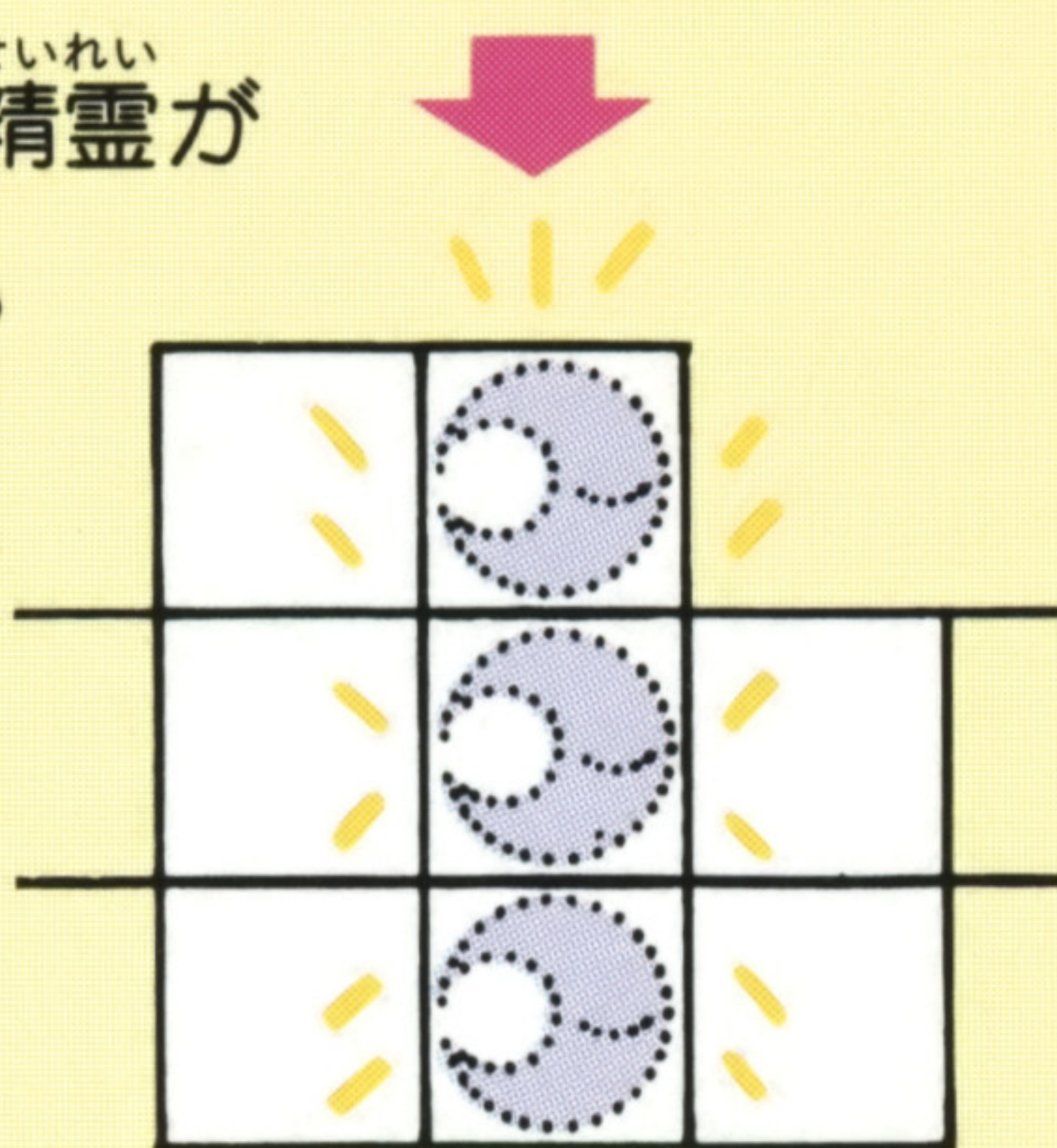
「あたちはアイシー
ニックとあたちは超一流の精霊使いなのだっぴ！
注③
ふたりの精霊魔法があれば、どぉーんなにつおい
モンスターも楽勝でやっつけるっぴ！」
注④

注③－うそ。ふたりともまだ未熟な精霊使いであり、通常の1/4程度のパワーしか持たない"ミニ精霊"しか呼びだせないのだ。

注④－これもうそ。ふたりとも一応精霊を呼び出せるとはいえ、パワーは弱く呼び出す種類もデタラメ、メチャクチャである。プレイヤーのあなたは、ふたりが適当に呼び出した精霊をきちんと並べて精霊魔法を発動させ、相手に攻撃させなくてはならないのである。

ゲームの基本ルール

画面上部から精霊のブロックが４個１組で出てきます。それらを＋ボタンやⒶⒷボタンなどを使って下へ落とし、同じ精霊どうしを縦、横、斜めにそろえてください。３個そろうと精霊は消え、４個以上消えると精霊魔法となって相手へ攻撃をしかけます。

①上から落ちてくる精霊ブロックをうまく移動させ

②同じ精霊を３つ以上そろえると…

③そろった精霊が消えます。

●精霊は横にそろえても──

●ななめにそろえても消えます。

登場する精霊たち

◆火の精霊◆

メラット

◆月の精霊◆

ムンチッチ

◆水の精霊◆

チャッピ

◆木の精霊◆

カサット

◆土の精霊◆

ドンドン

◆金の精霊◆

キラリン

◆無の精霊◆

スカー

• 着地すると消えてしまいます。

◆光の精霊◆

ピカット

• 着地した時に、下の精霊と同じ精霊を、全て消してくれる。

◆悪　霊◆

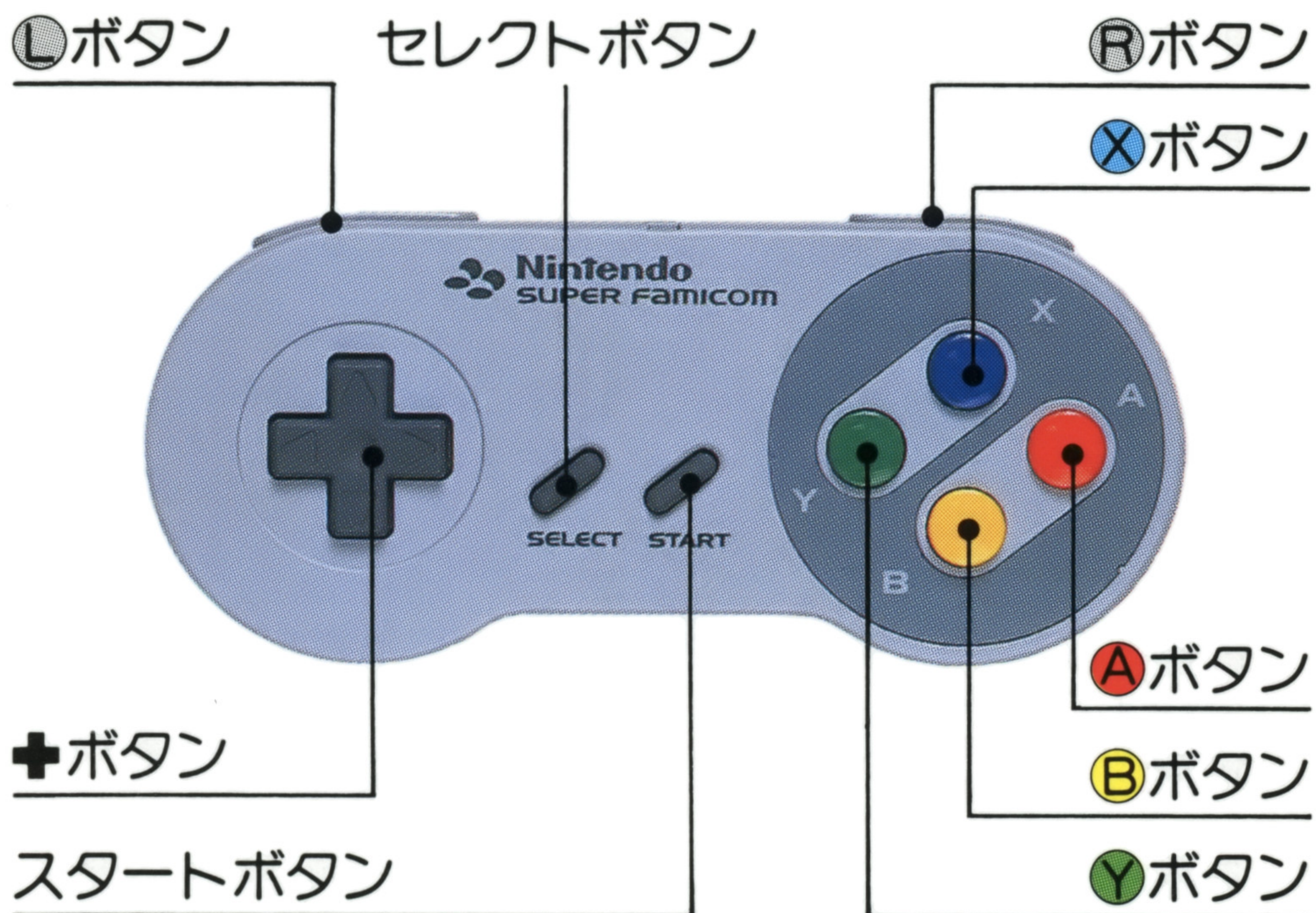
ワルット

• 相手から攻撃を受けた時に変身。（その後は変身しない。）

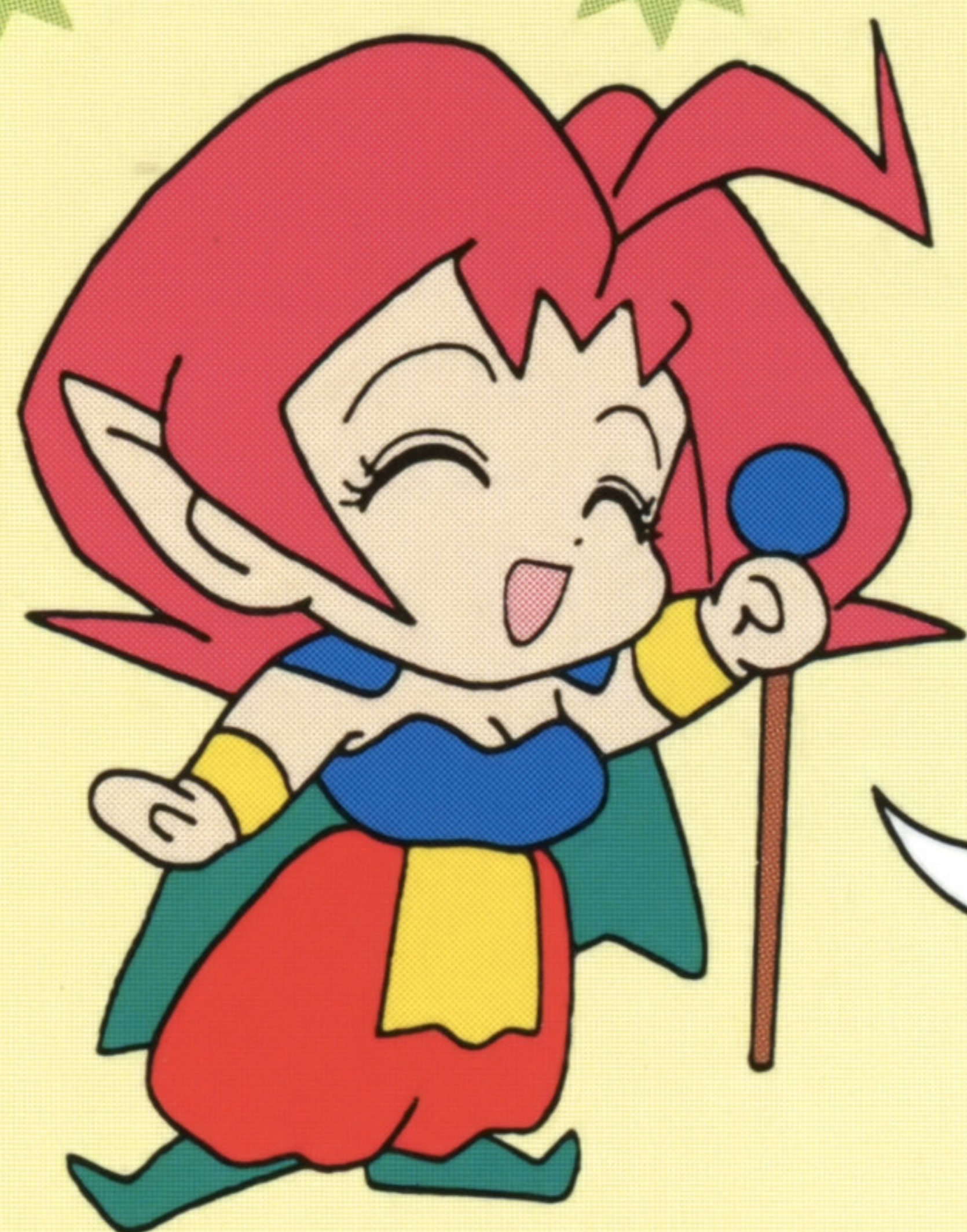
◆笑いの精霊◆

ニコリン

• 〈どっぷりモード〉だけに登場。

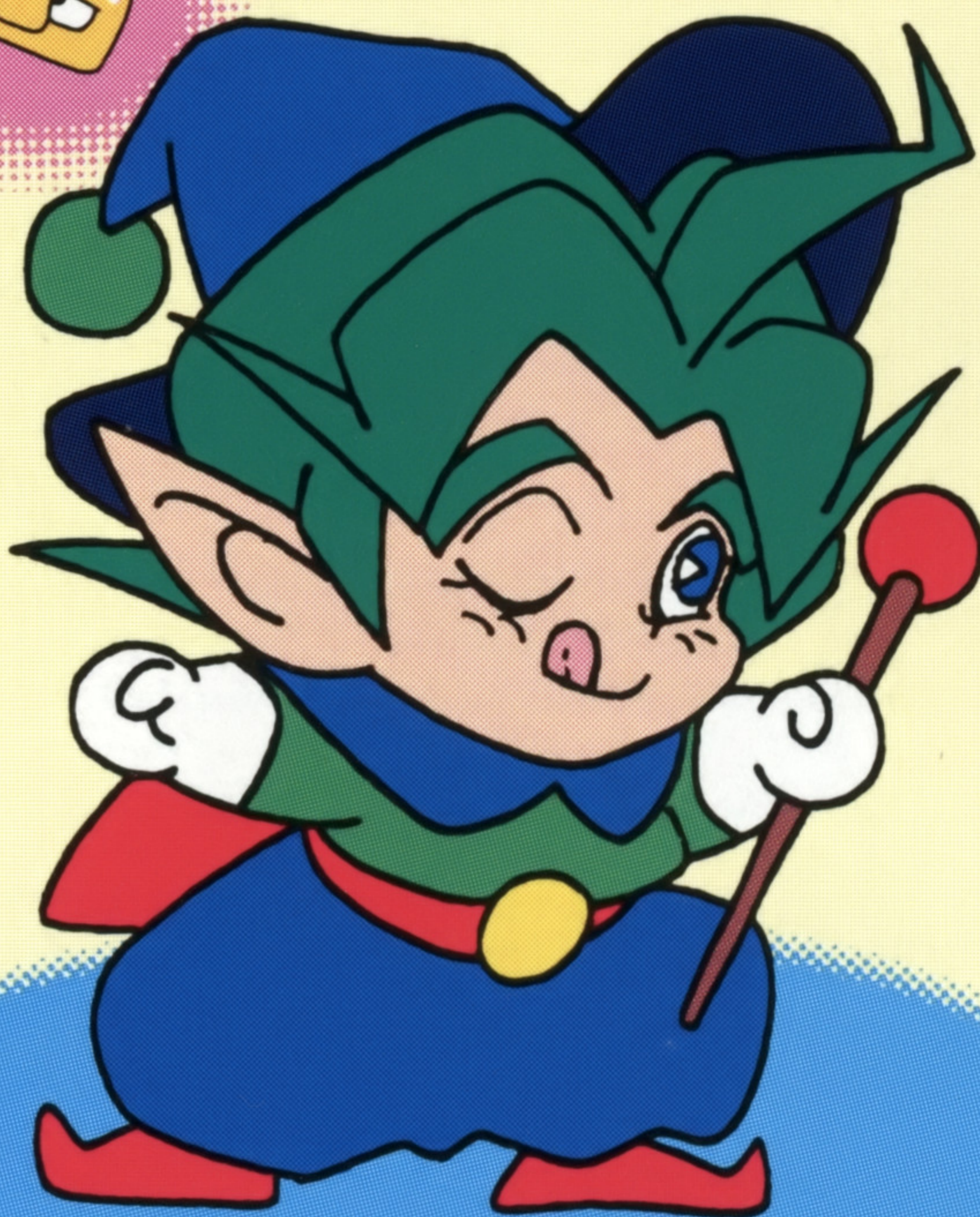
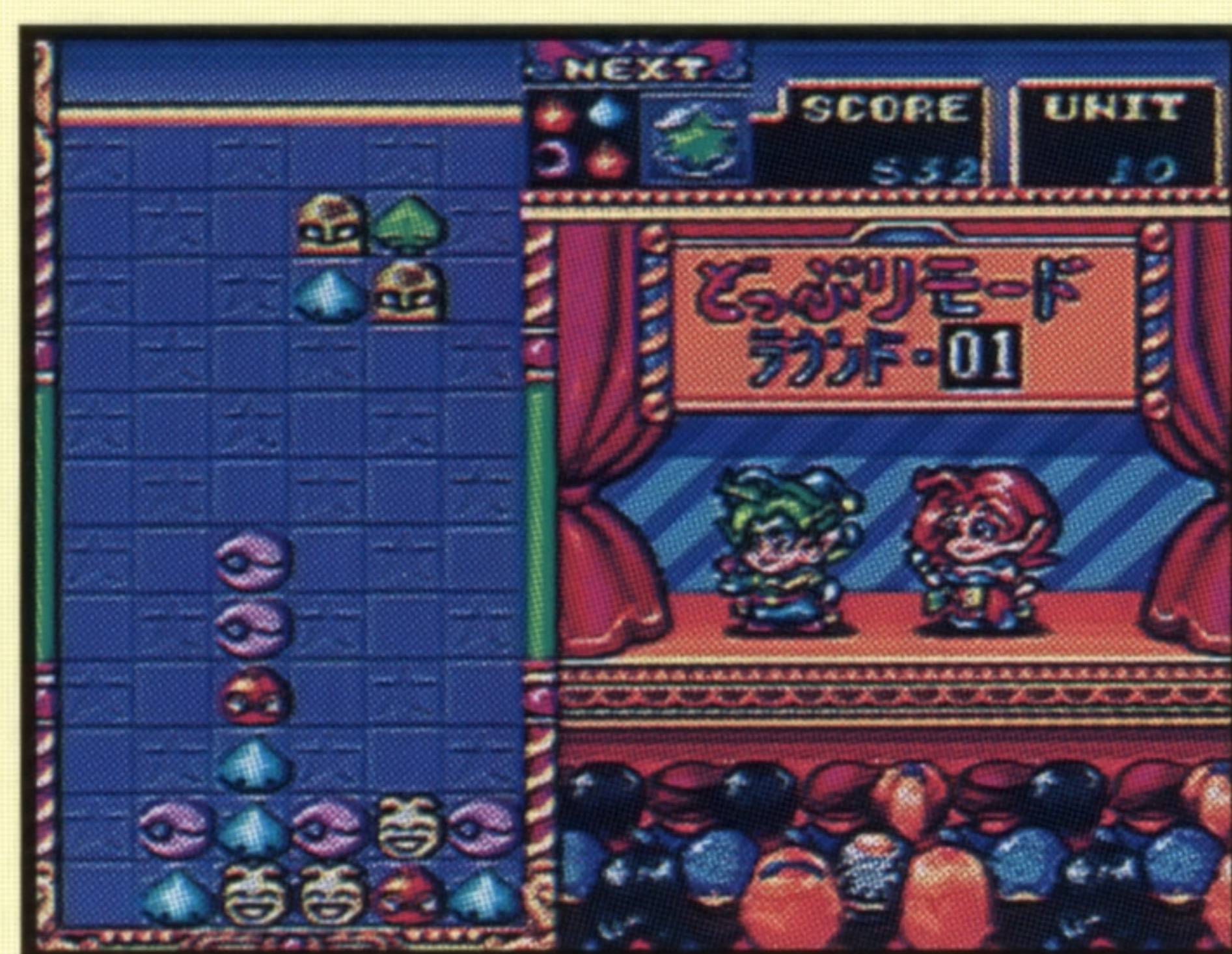
コントローラーの操作方法

- ✚ボタン（上下左右）／カーソルの移動、選択
  （左右）／落ちてくる精霊を左右に移動させます。
  （下）／精霊の落ちるスピードを速くします。
- Ⓐボタン／決定や実行
  精霊を右に回転させます。
- Ⓑボタン／キャンセル
  精霊を左に回転させます。
- Ⓧ・Ⓡボタン／精霊を右に回転させます。
- Ⓛ・Ⓨボタン／精霊を左に回転させます。
- STARTボタン／ゲームスタートやゲーム中のポーズに使用します。

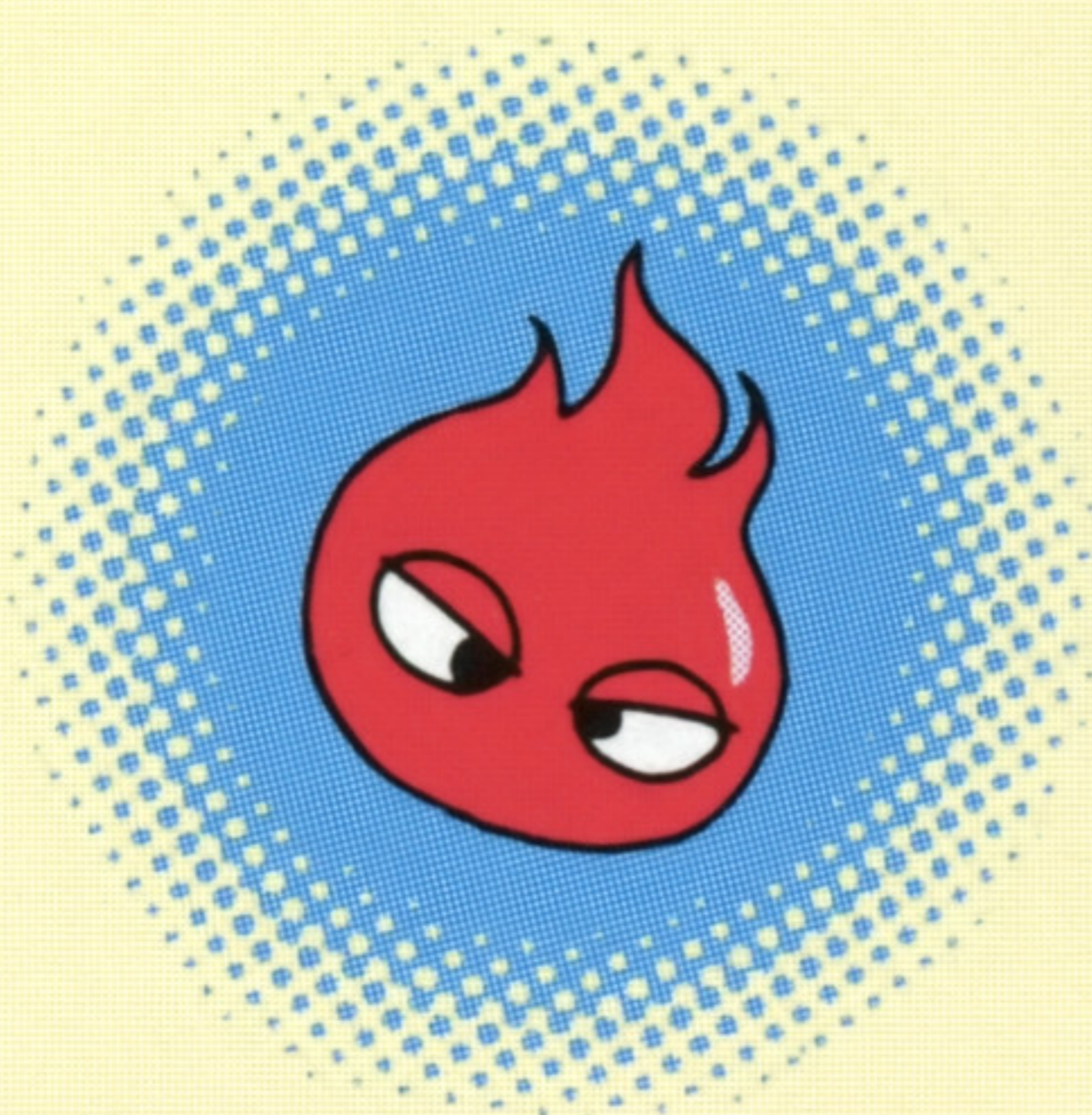
ゲームの始め方

カセットをスーパーファミコン本体に挿し、電源スイッチをONにすると「TAKARA」のロゴマークにひきつづきタイトル画面が現れます。そのままの状態にしておくと、デモ画面が流れ続けます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームセレクト画面になります。ゲームセレクト画面で✚ボタンで遊びたいものを選び、Ⓐボタンを押してください。

デモ画面のときにスタートボタンを押すと、すぐにタイトル画面を出すことができるっぴ。

各ゲームの説明

◆ひとりでぽいっと！◆

ひとりで遊ぶ時は、これを選びます。１Ｐ側がプレイヤーで、２Ｐ側がコンピューターです。＜モンスターモード＞＜ＶＳモード＞はコンピューターとの対戦、＜どっぷりモード＞は自分だけで行うクイズ形式のモードです。

◆ふたりでぽいっと！◆

1プレイヤー対2プレイヤーの対戦で遊ぶ時は、これを選びます。＜とけいモード＞と＜あくりょうモード＞の2つのモードがあります。お互いに3段階の設定ができ、ハンディキャップをつけることができます。

◆ひたすらぽいっと！◆

練習モードともいえるもので、1プレイヤー、2プレイヤーがそれぞれ独立した状態で遊べます。（相手への攻撃はありません。）最初はこのモードで遊び、ゲームのコツをつかむのがよいでしょう。

画面の見方

ここでは基本となる2つのモードについての画面の見方を説
各モードの説明の欄を参照してください。

◆「ひとりでぽいっと!」モンスターモード◆

①精霊ブロック　②次に落ちる精霊ブロック

③最高得点…「ひとりでぽいっと!」の<モンスターモード>
　　だけに表示されます。

④得　点……得点は精霊を3個以上そろえて消した時、また、✚ボタンの下を使って精霊を早く下へ落とした時に加算されます。

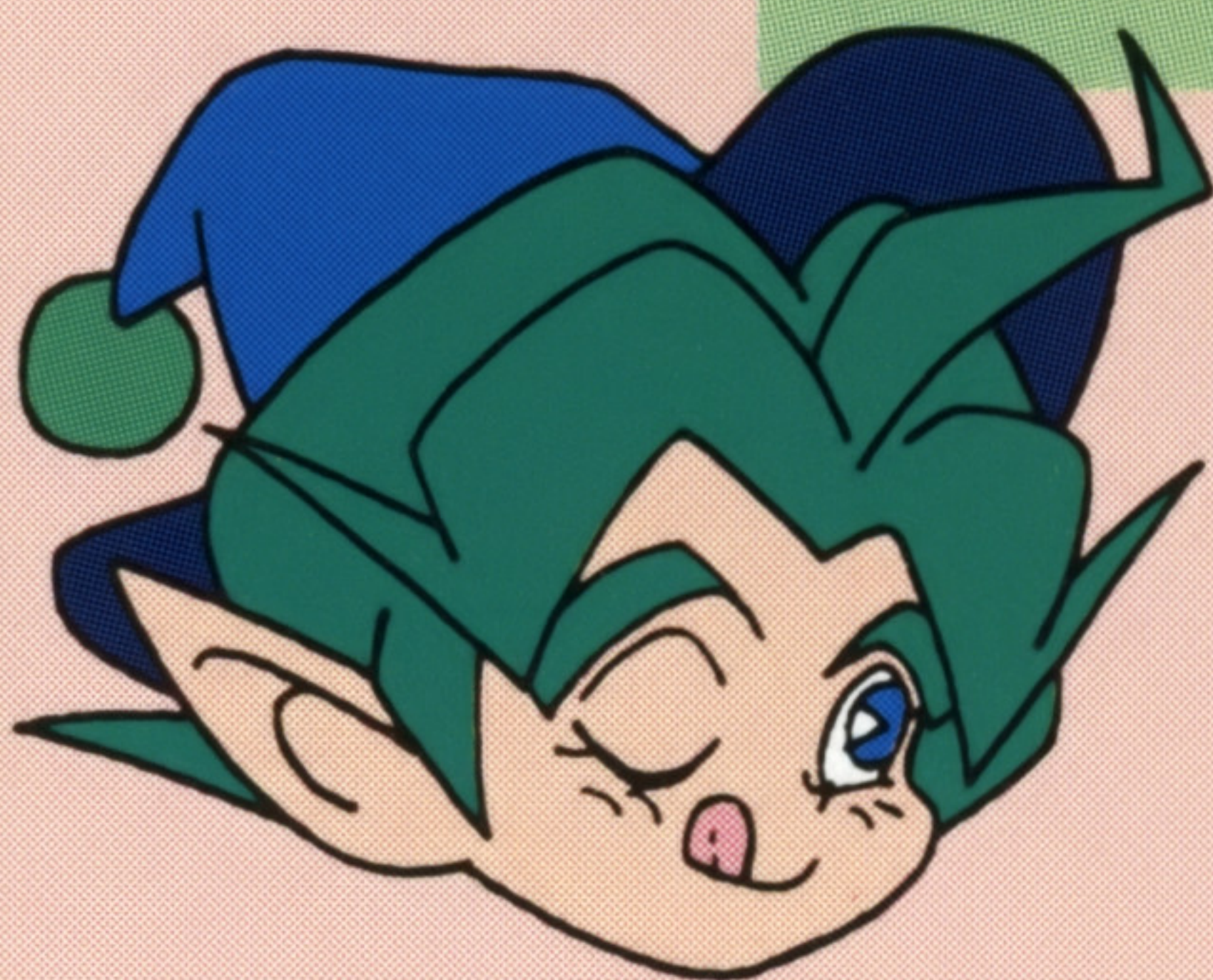
明します。これ以外のモードについては、次のページ以降の

◆「ひとりでぽいっと!」VSモード◆

⑤現在のレベル
⑥消した精霊の数
⑦プレイヤーキャラクター
⑧勝利回数
⑨モンスターの体力
⑩モンスター
⑪モンスター側の得点
⑫モンスター側勝利回数
⑬モンスター側レベル
⑭モンスター側の消した精霊の数

「ひとりでぽいっと！」の遊び方

ゲームセレクト画面で「ひとりでぽいっと！」を選びⒶボタンを押すと下のモードセレクト画面になります。ここで遊びたいモードを✚ボタンの上下で選びます。また、＜モンスターモード＞＜ＶＳモード＞では、✚ボタンの左右を使ってニックかアイシーのどちらかのキャラクターを選ぶことができます。（ニック、アイシーの選択によってのゲーム内容の変化はありません。）
すべてを選択したあとⒶボタンを押せばゲームスタートとなります。

Nick（ニック）
&
Icey（アイシー）

◆モンスターモード◆

このモードは、モンスター（全12体）との対戦です。落ちてくる4個1組の精霊ブロックを組み合わせて同じ精霊をそろえてください。4個以上の精霊を消すと消えた精霊に応じた魔法がモンスターにかかり、モンスターを上に押しあげます。（消した精霊の数が多いと、モンスターの上がる度合いも多くなります。）モンスターを天井まで押しあげ、LIFEがゼロになれば1ステージクリアとなります。

ゲーム中、モンスターがプレイヤーに向かって攻撃をしかけてきます。モンスターの攻撃を受けた精霊は“悪霊”に変身してしまい、この悪霊も3個以上縦、横、斜めにそろえないと消えません。
モンスターを倒して1つのステージがクリアになると、天井まで上がっていた床が下へ戻り、次のモンスターが登場します。前のステージで悪霊になったものは、このステージとステージの間ですべて消滅します。

◆ゲームオーバーについて

ゲーム中、画面の上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが下へ落とせなくなったらゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると下の画面となり、ここでカウントが始まります。カウントが0になる前にⒶボタンを押せばコンティニューとなりモンスターは一番下の位置まで戻り、再度ゲームが始まります。ゲームをやめたい時は、Ⓑボタンでカウントの早送りができます。
カウントが0になった時、または残りのクレジットが0になった時は完全なゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

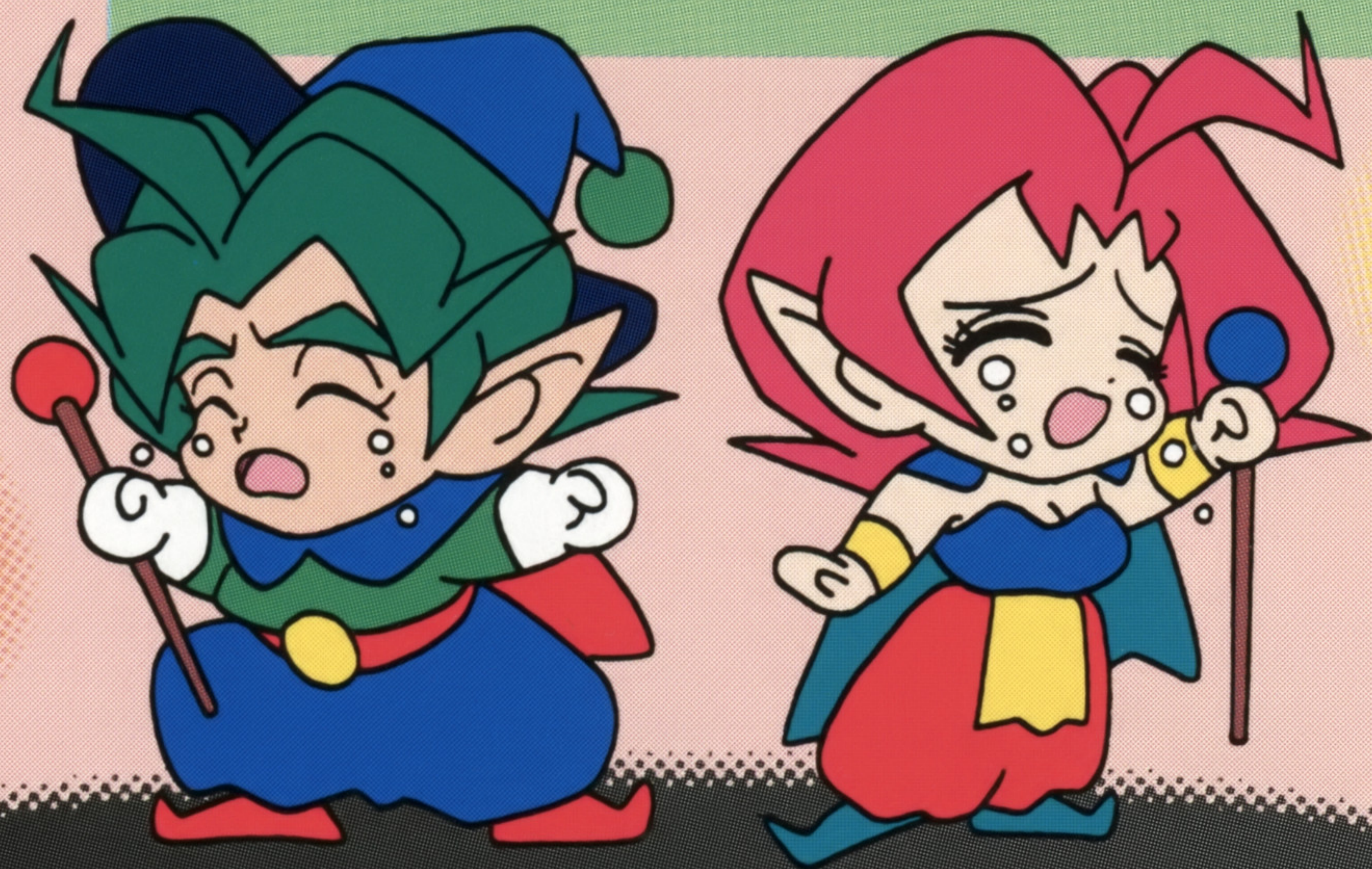
GAME OVER

◆VSモード◆

このモードは、コンピューターとの対戦（全12ステージ）です。<モンスターモード>と同じように精霊をそろえて消してください。４個以上の精霊を消すと、コンピューター側の画面の精霊のどれかを「時計」に変身させます。

「時計」に変身した精霊は、一定時間その精霊の力を失い仮に元の精霊と同じものがとなりに２つ（縦、横、斜めに）並んでも消えません。
コンピューター側の画面の上まで、精霊ブロックが積まれたらステージクリアとなり、次のステージへ移ります。
（クリア時に残っていた精霊はなくなり、再び画面上に何もない状態で対戦が始まります。）

「時計」は一定時間たつと、元の精霊の姿にもどるんだぽい。

自分の画面の上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが下へ落とせなくなったらゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると下の画面になり、ここでコンティニューのカウントが始まります。カウントが0になる前にⒶボタンを押せば再び同じステージから遊ぶことができます。ゲームをやめたい時はⒷボタンでカウントを早めて下さい。

◆どっぷりモード◆

このモードはクイズ形式のモードで、全50ステージあります。「ぽいっと！」の基本的な遊び方をマスターした方にトライしていただきたい上級者用モードです。ぜひ、他のモードを遊んでゲームのコツをつかんでから挑戦してください。

スクリーンの中に、あらかじめ精霊ブロックがいくつか積まれています。この中にある点滅している「笑いの精霊」に注目してください。＜どっぷりモード＞では、「笑いの精霊」を縦、横、斜めにそろえるとステージクリアとなります。はじめは画面の中に「笑いの精霊」が3個ありますが、ステージが進むに従って1個ずつ増え、最大6個までが1画面中に登場します。

「笑いの精霊」は、他の精霊と違い、3個以上そろえても消えないという特性を持っています。画面中の「笑いの精霊」を全て(4個なら4個、6個なら6個)を縦、横、斜めにそろえてください。

◆はじめて遊ぶとき

はじめて遊ぶときはⒶの画面で「はじめから」を選んでください。つづいて、ラウンド1のゲーム画面になります。

他のモードと同様に上から精霊ブロックが落ちてきますので、「笑いの精霊」が一列に並ぶように工夫して他の精霊を消してください。

Ⓐ

他のモードと同じように、精霊ブロックが下へ落とせなくなったらゲームオーバーになります。ゲームオーバーになるとⒷの画面となり、ここで「つづきから」か「つづけない」を選べます。「つづきから」を選ぶと、ひきつづき同じラウンドを遊ぶことができます。

Ⓑ

「つづけない」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。このⒷの画面中のパスワードを、次回遊ぶときのために書き取っておきましょう。

◆つづきから遊ぶとき

Ⓐの画面で「つづきから」を選ぶとⒸの画面となり、パスワードを入力すると、前回ゲームオーバーになったラウンドから遊ぶことができます。✚ボタンの上下で精霊が変わり、左右で位置が変わります。パスワードを入力して、Ⓐボタンで決定すると前回のラウンドの画面が現れます。

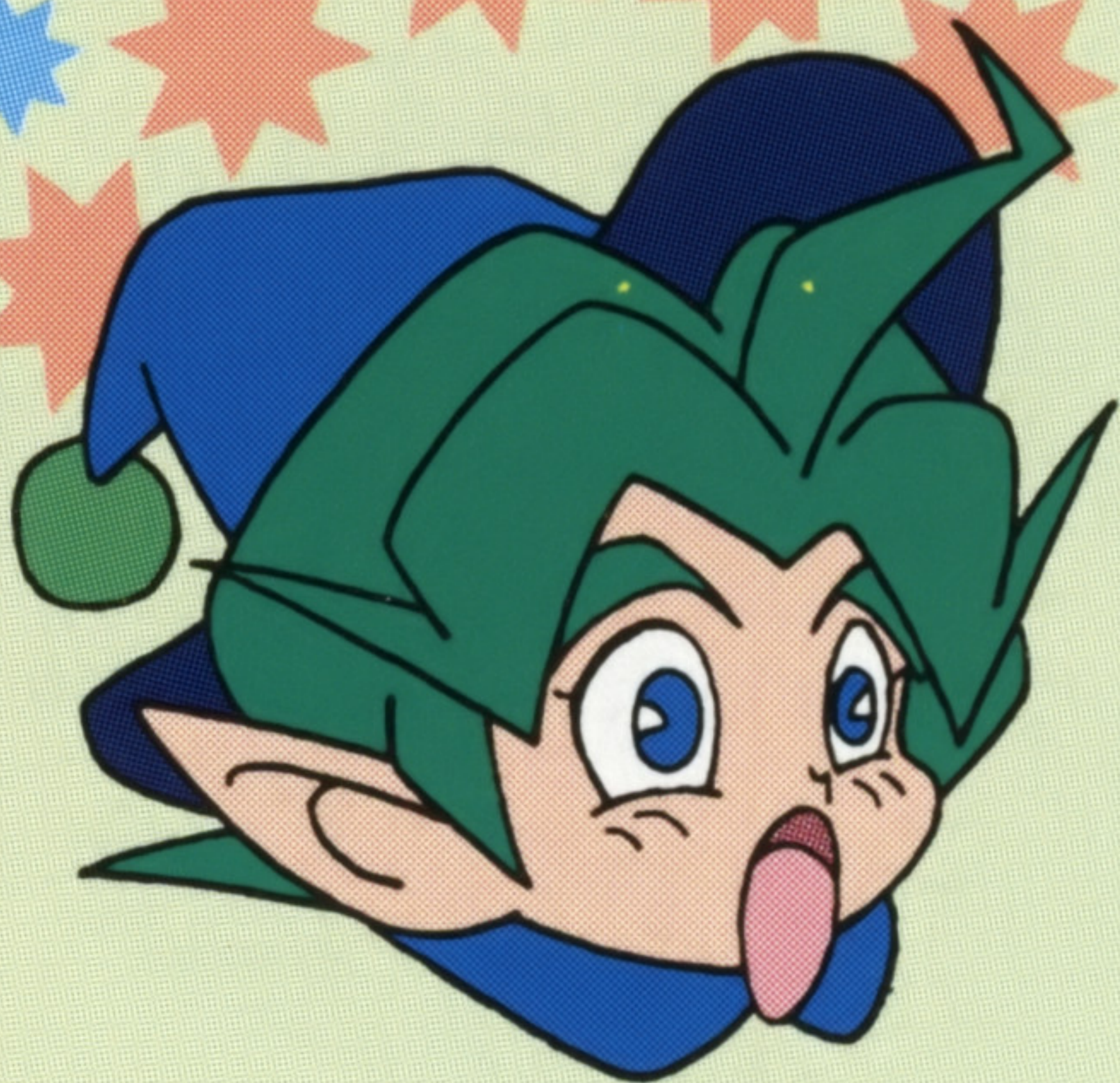
Ⓒ

パスワードがまちがっていると、画面が現れないので注意するっぴ。

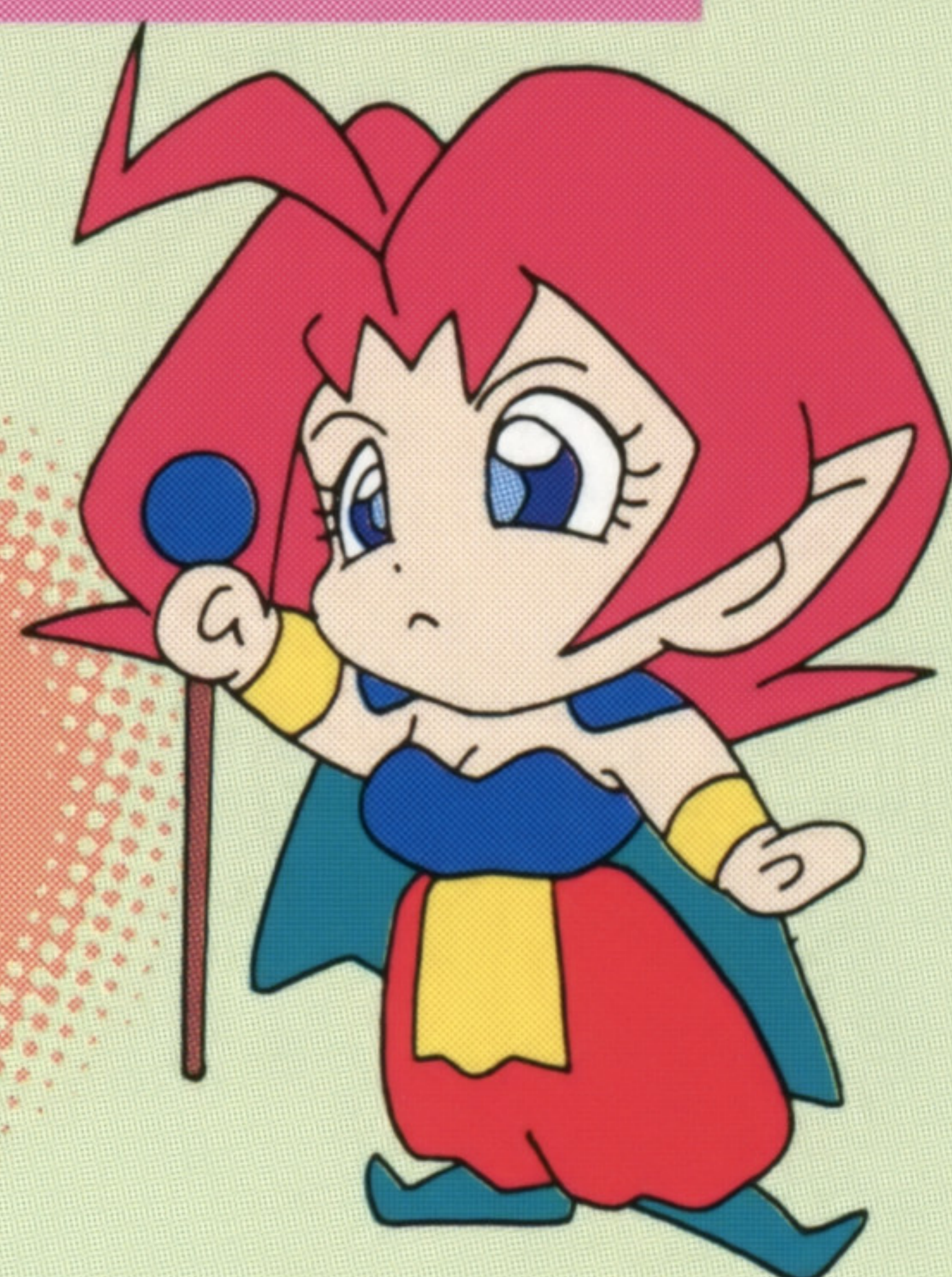
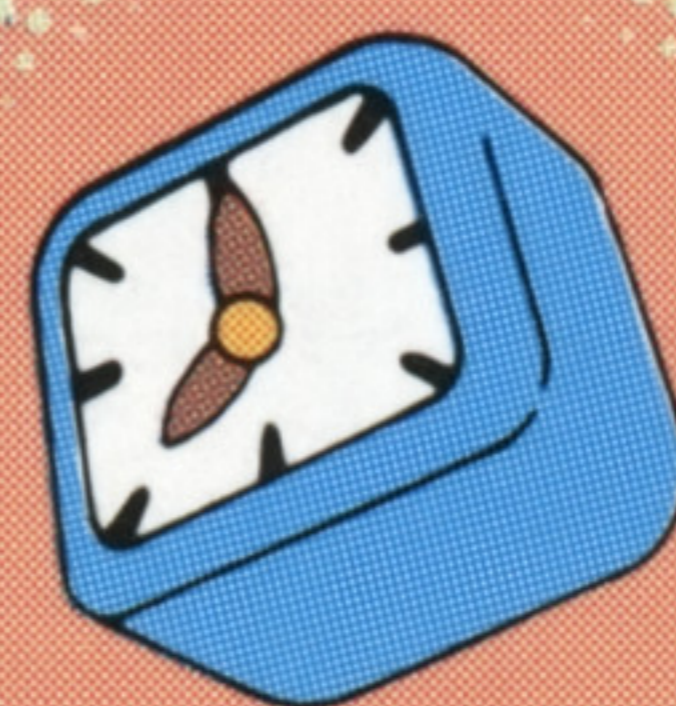
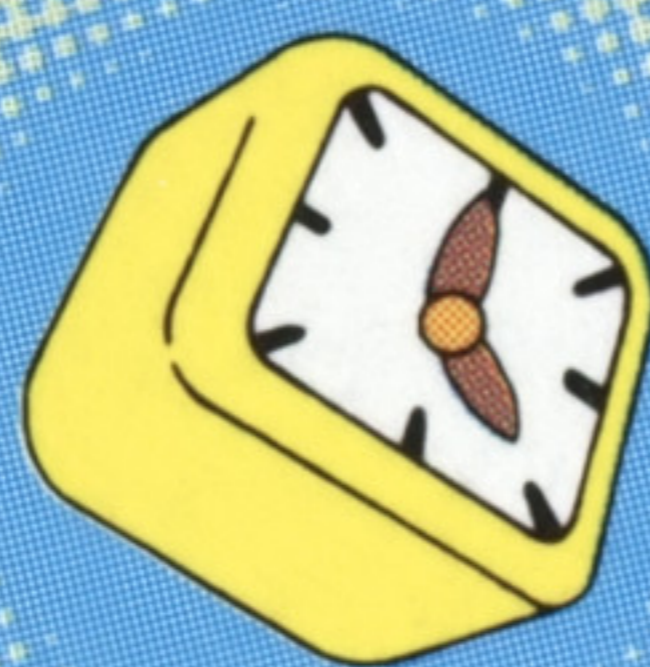
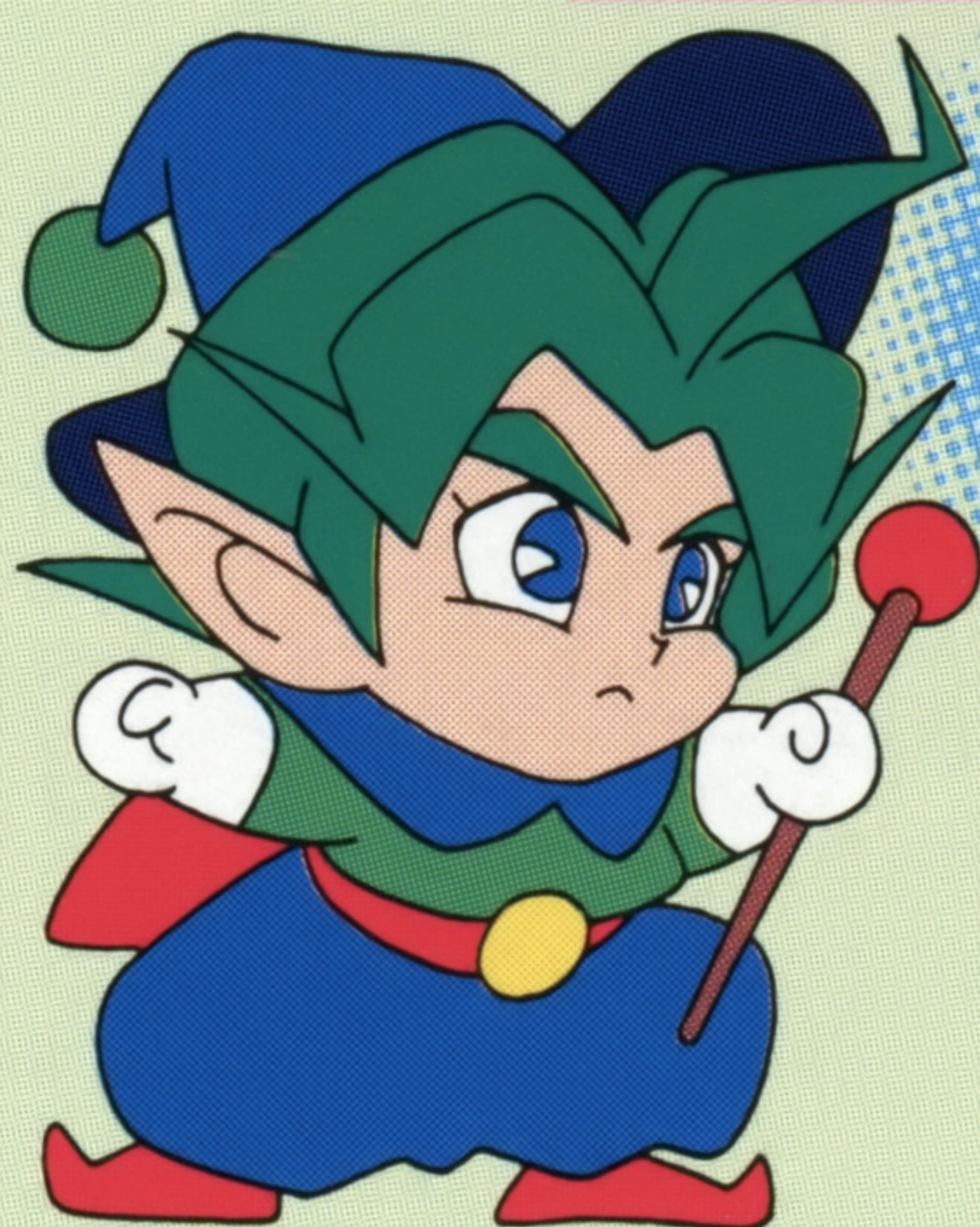
「ふたりでぽいっと！」の遊び方

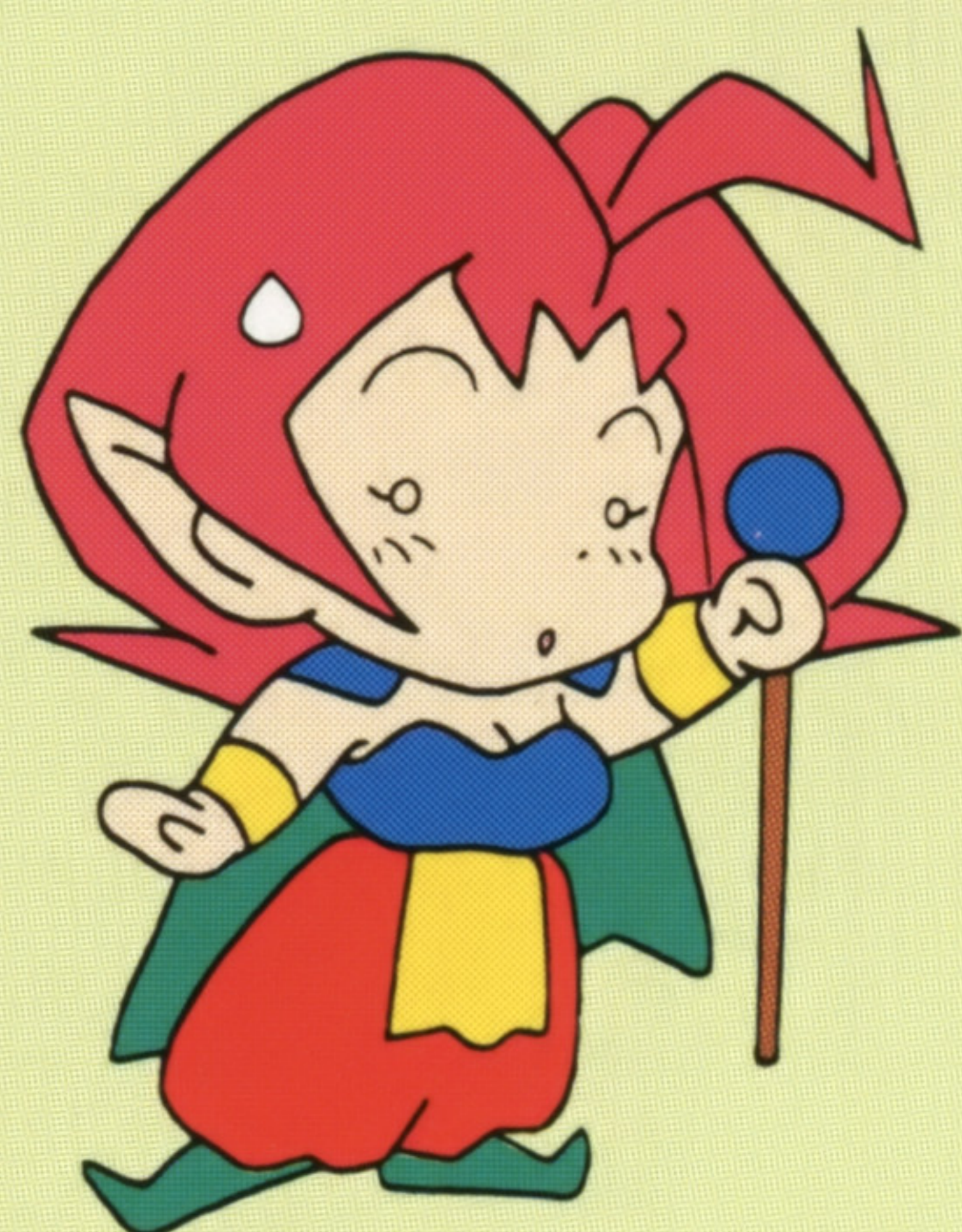
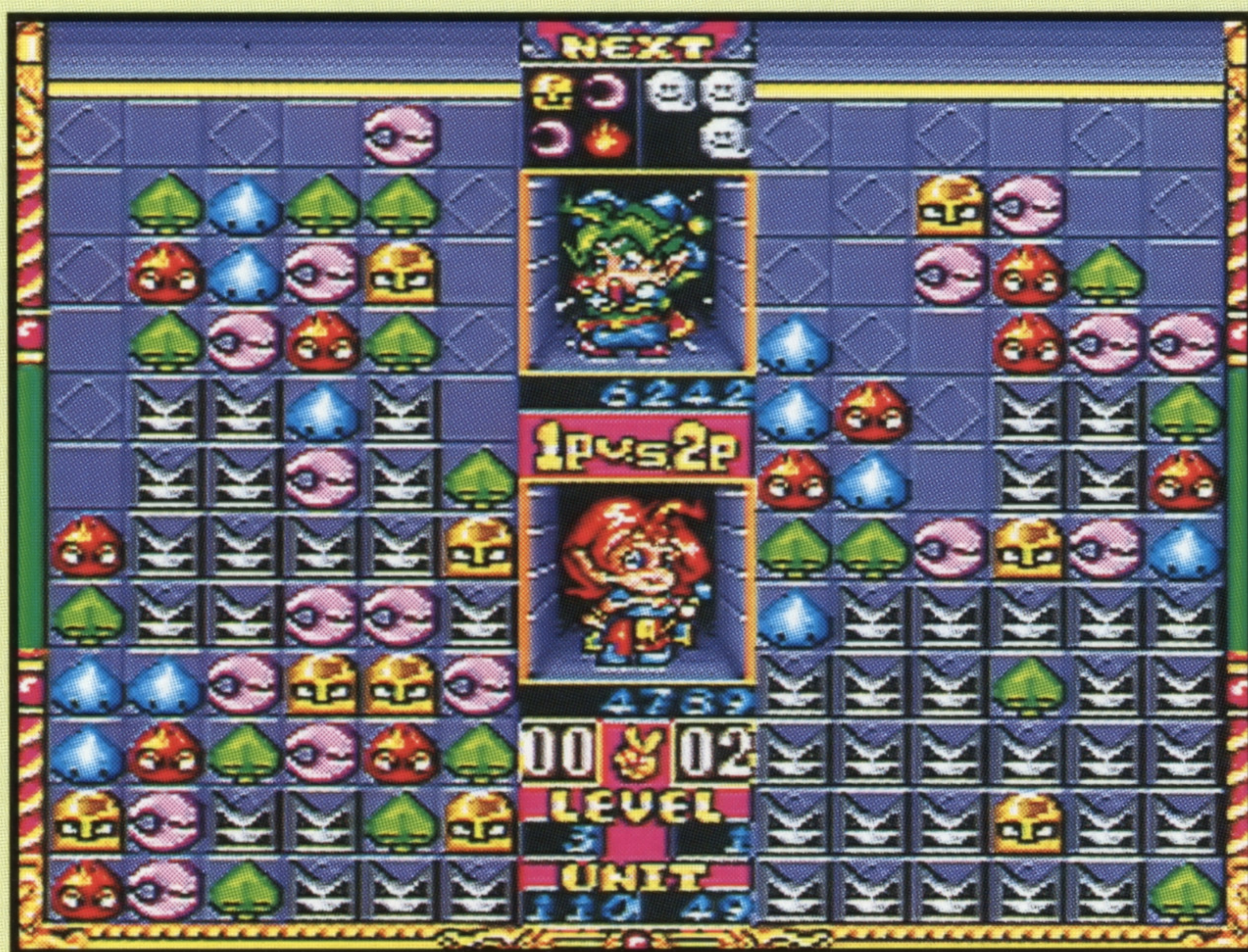
ゲームセレクト画面で「ふたりでぽいっと！」を選びⒶボタンを押すと右のモードセレクト画面になります。遊びたいモードを、✚ボタンとⒶボタンで決定してください。

モードを決定すると左の画面になり、お互いのレベルを調整することができます。見習い➡一人前➡ベテランの順に、精霊の落下するスピードが速くなります。

✚ボタンの上下でレベルを選び、Ⓐボタンで決定して下さい。１プレイヤー、２プレイヤーのレベルが決定されると、ゲームスタートになります。

「ふたりでぽいっと！」では１Ｐ側がニック、２Ｐ側がアイシーというように、キャラクターが決まっているので注意するんだぽい。

◆とけいモード◆

このモードは、「ひとりでぽいっと！」の＜ＶＳモード＞と同じ対戦を人間同士で行うモードです。４個以上の精霊を消すと、相手画面の精霊のどれかが時計に変身します。画面の上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが下へ落とせなくなったプレイヤーが負けとなります。

◆あくりょうモード◆

＜とけいモード＞と同じ形式で、４個以上の精霊を消すと相手画面の精霊のどれかが悪霊に変身します。この悪霊は画面内で１段以上、下に落とすと消滅させることができます。画面の上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが下へ落とせなくなったプレイヤーが負けとなります。

「ひたすらぽいっと！」の遊び方

ゲームセレクト画面で「ひたすらぽいっと！」を選びⒶボタンを押してから、遊ぶ側のコントローラーのスタートボタンを押して下さい。次にレベルを選び、Ⓐボタンを押すとゲームがスタートします。
これは練習用とも言えるモードで、自分の画面内でひたすら精霊を消し続けるモードです。２P側のプレイヤーは、２コントローラーのスタートボタンを押すことで、途中から参加することができます。

1プレイヤー、2プレイヤー
間の攻撃はないんだぽい。

「おぷしょん」について

ゲームセレクト画面で「おぷしょん」を選びⒶボタンを押すと下の画面になり、各種の設定を変更したりすることができます。✚ボタンの上下で項目を選び、左右で変更してください。EXITに合わせてⒶボタンを押せば、再びゲームセレクト画面に戻ります。

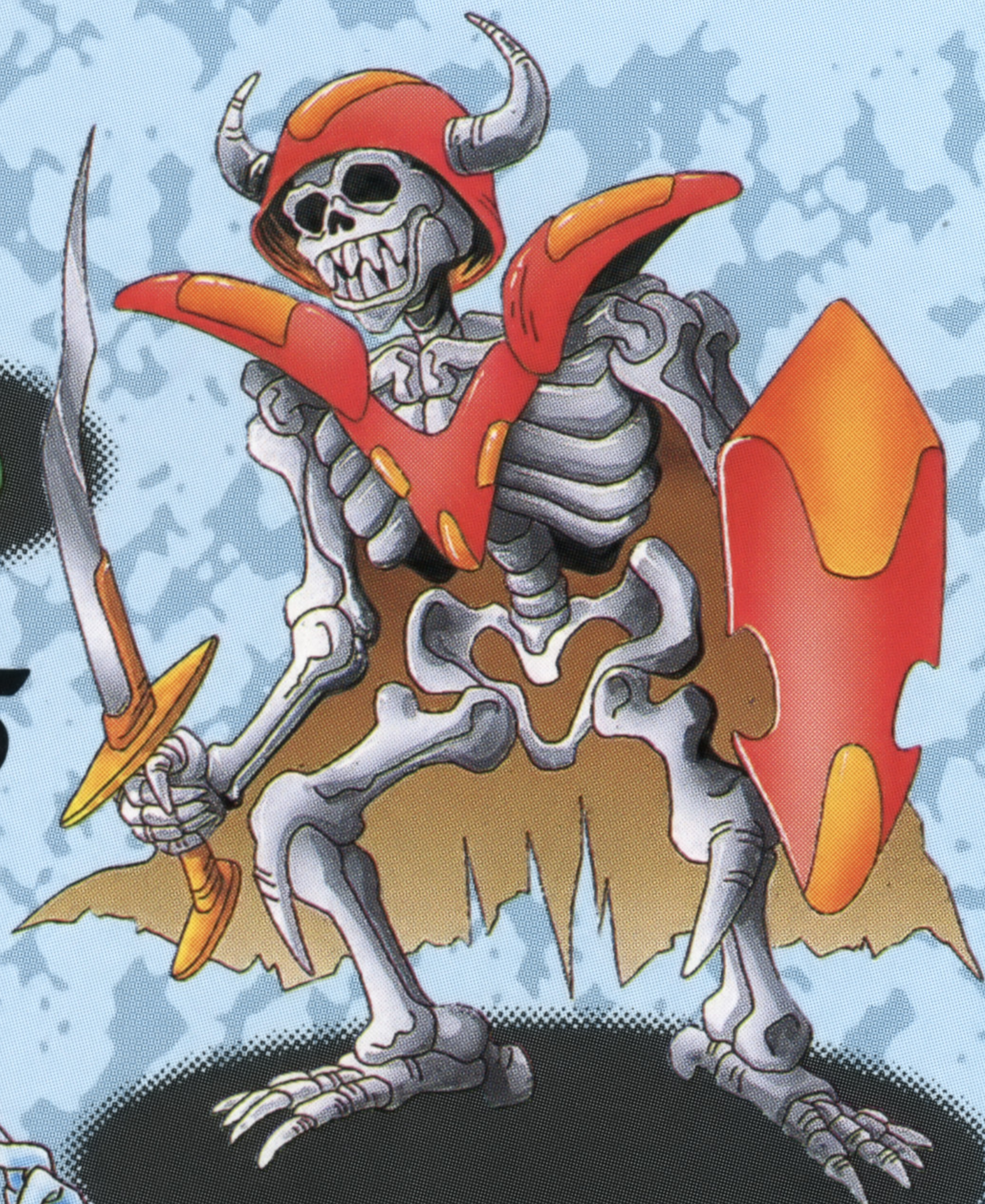
「おぷしょん」はリセットボタンを押すか、電源を切ると最初の設定にもどります。

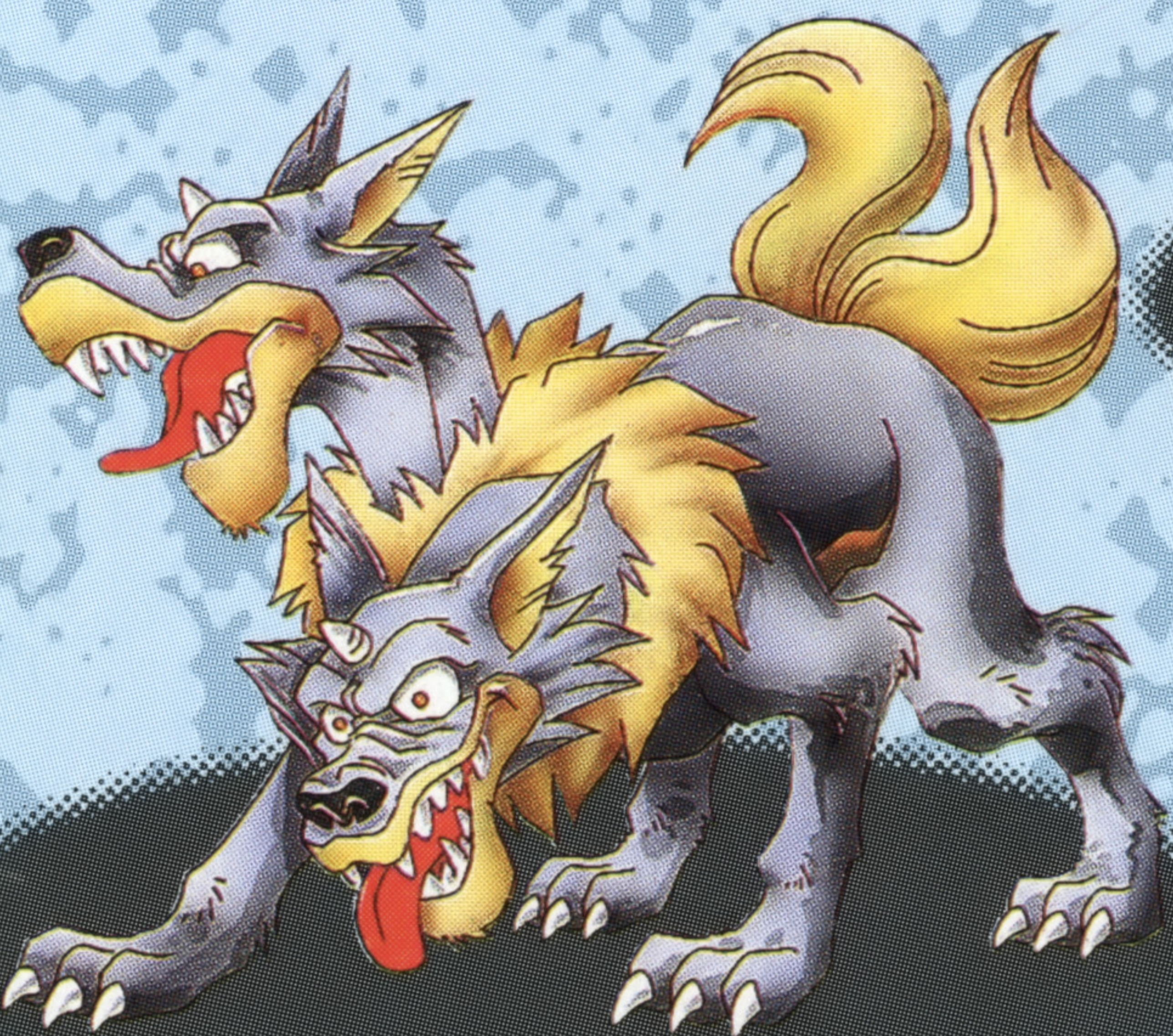
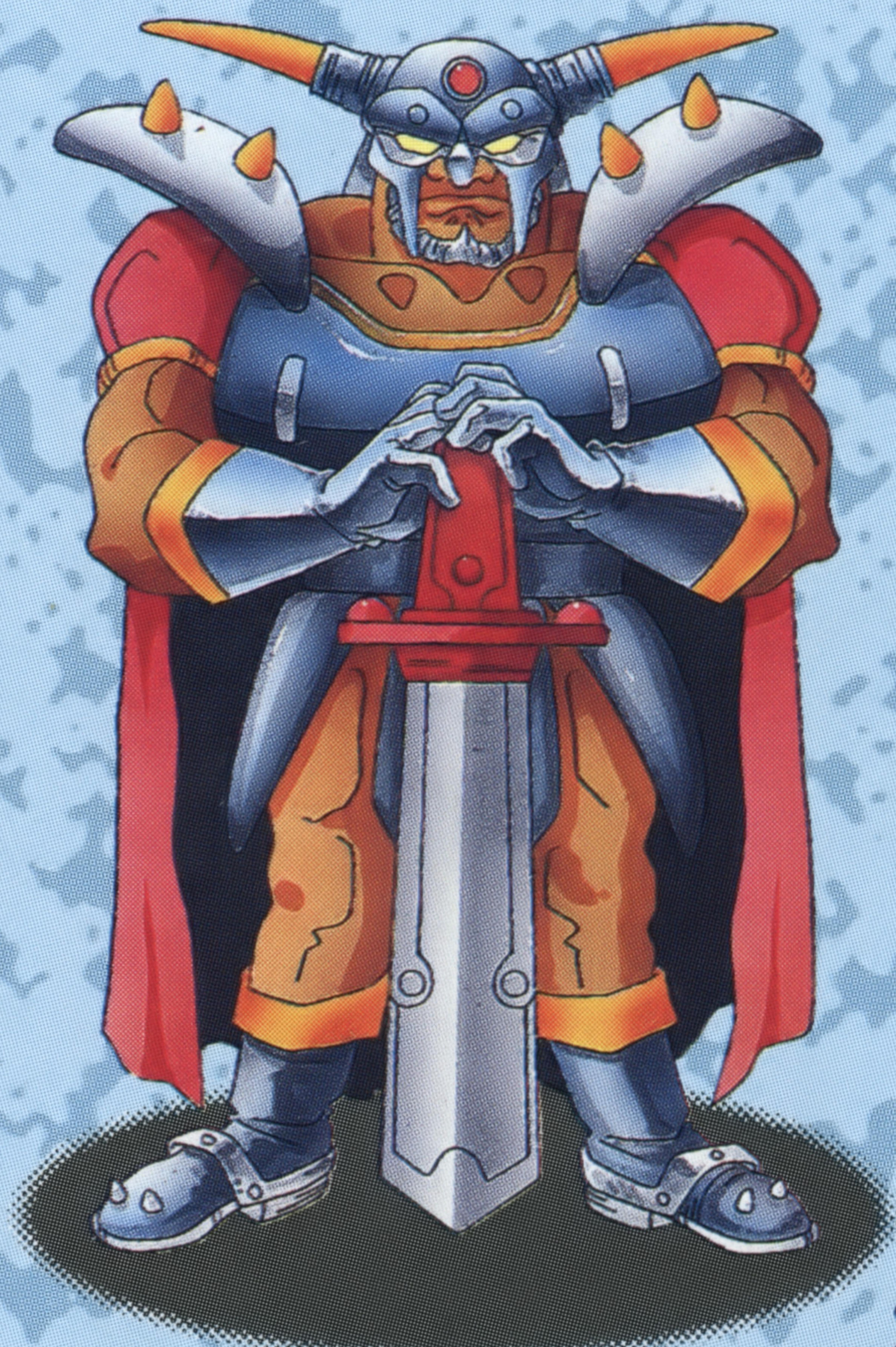
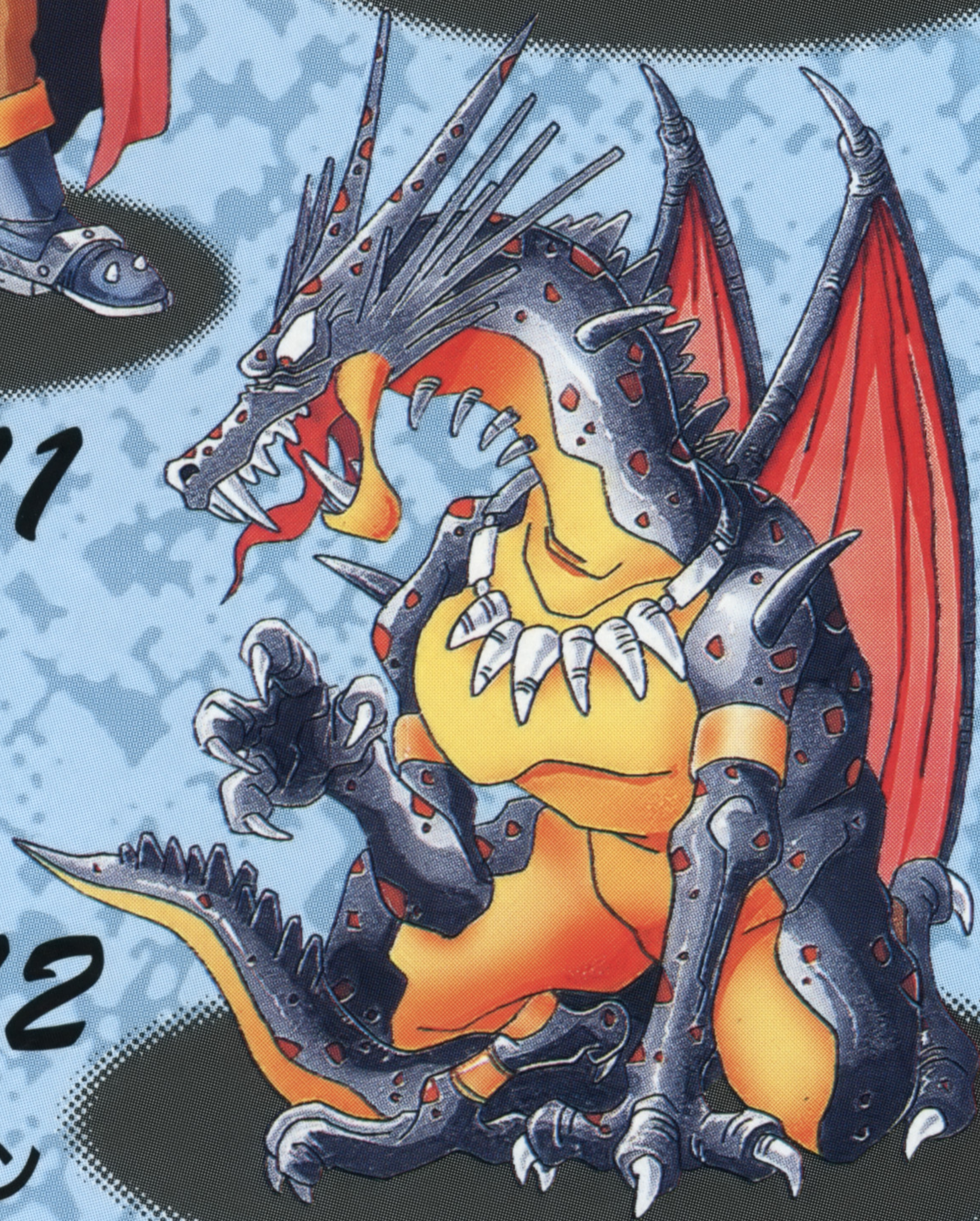
●LEVEL　／「ひとりでぽいっと！」の＜モンスターモード＞と＜VSモード＞の精霊の落下するスピードを変更できます。
見習い➡一人前➡ベテランの順に速く落下します。

●CREDIT　／「ひとりでぽいっと！」の＜モンスターモード＞と＜VSモード＞のコンティニュー回数を変えることができます。

●BGM、SE／✚ボタンの左右でナンバーを変え、Ⓐボタンを押すと、それぞれのBGM、SEを聴くことができます。

●SOUND MODE／モノラルテレビで遊ぶ場合は「MONAURAL」にしてください。

おたずねものモンスター一覧

Stage 4
グリーンドラゴン
Stage 5
スケルトン
Stage 6
ドラキュラ
PORTO
PORTO

Stage 7
魔女
Stage 8
レッドドラゴン
Stage 9
ケルベロス
POTTO POTTO

Stage 10
メデューサ
Stage 11
黒騎士（くろきし）
Stage 12
ブラックドラゴン
POITTO
POITTO

使用上のご注意

1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3) 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

● ゲーム内容についての電話でのお問い合せには、一切、お答えできませんのでご了承ください。
● 商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

MADE IN JAPAN

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いします。

株式会社 タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ヒル3階)
TEL (06) 765-9911

※電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時